



¡Bienvenido a Misión Gamer organizada por Enjoy Esports League en alianza con la ONG “Un Kilo de Ayuda” y en beneficio de los más vulnerables!

Gracias por tu donativo y por elegir competir con nosotros, estamos por dar el kick off del torneo más emocionante de México, por lo que te dejamos algunas recomendaciones y reglas que te serán de mucha utilidad:

1. Puntos importantes

- El torneo es abierto al público
- Se juega 2v2
- Todo el torneo es Bo3
- El capitán deberá siempre tomar un screenshot de la victoria y cargarla al sistema.

2. Calendario y horarios

Rocket League				
		Día	Día	Horario
	Kickoff y Resolución de dudas	Viernes	17-sep	19:00
124vos	Ronda 1	Viernes	17-sep	21:00
64vos	Ronda 2	Viernes	17-sep	22:00
32vos	Ronda 3	Sábado	18-sep	16:00
16vos	Ronda 4	Sábado	18-sep	17:00
8vos	Ronda 5	Sábado	18-sep	21:00
4tos	Ronda 6	Sábado	18-sep	22:00
Semi	Ronda 7	Domingo	19-sep	18:00
Final	Ronda 8	Domingo	19-sep	20:00

3. Elegibilidad

- Toda aquella persona residente de la República Mexicana, sin importar nacionalidad.
- No hay requisitos de nivel en esta competencia.

4. Configuración

- Tipo: Juego privado
- Modo de Juego: Soccar
- Arena: El que sea
- Tamaño del equipo: 2v2
- Sin Robots
- Región: Recomendada
- Unido por: Nombre/Contraseña



5. Carga de resultados

- Es responsabilidad de ambos jugadores de cargar el resultado al finalizar su partida. Si ninguno de los dos jugadores carga en tiempo y forma los resultados ambos resultarán perdedores.

6. Metodología de competencia

- Es eliminación directa Bo3
- Los brackets serán acomodados al azar.

7. Pausa

- Solamente es permitido pedir máx. 2 pausas a lo largo de una partida acumulando un tiempo máximo de 5 minutos entre ambas.

8. Desconexión

- Si sucede una desconexión a cualquier altura del partido se declara ganador por forfait al jugador que se quedó en la partida. El que gana por forfait tiene que cargar el screenshot explicando la situación indicando un marcador de 3-0.

9. Inasistencia

- Si un equipo no se presenta al partido, el jugador asistente ganará automáticamente por forfait (3-0).

10. Horarios y Tolerancia

- Todas las partidas tienen horario fijo (**Ver punto 2.0**) en caso de solicitar un cambio de horario, deberás contactar primero a los oficiales de la Liga vía Discord para entender tu caso, ellos te dirán que hacer.
- Todo el equipo deberá de estar listo en la hora indicada de su partido. Si hacen falta jugadores de un equipo tienen tolerancia de 10 minutos. Si no están completos, el equipo que si esté listo ganará por default.

11. Comunicación

- La plataforma toornament es tu biblia del torneo, ahí encontrarás horarios, rivales, gamertags, clasificatorias, etc.
- Toda la comunicación del torneo será a través del discord de Enjoy Esports League <https://discord.gg/eCKauYhcFH>

12. Premios

- Para ser elegible para obtener cualquier tipo de premio deberás residir en territorio mexicano.
- Los premios serán entregados al jugador campeón en un plazo de máximo 60 días después de terminado el torneo.



13. Conducta

- Sólo podrá usar la cuenta el propietario de la misma
- No se permite el uso de cuentas múltiples o smurfs.
- En este torneo no toleraremos ninguna trampa, uso de software externo “add ons”, , ni aprovechamiento intencional de fallas del juego (Glitch). Juega limpio.
- La Liga tiene el derecho de realizar cualquier tipo de validación (incluyendo pedirte que te conectes a un zoom si es necesario antes, durante y al finalizar el partido.
- La liga tiene el derecho de aplicar cualquier tipo de penalización en caso de identificar algún tipo de abuso.
- Se prohíbe tener espectadores en la sala de la partida, ah no ser que sean los Oficiales de la Liga.
- Un mismo participante no podrá participar en dos equipos a la vez.

14. TÉRMINOS Y CONDICIONES

- Los participantes aceptan expresamente los términos y condiciones del concurso por lo que otorgan de manera expresa el consentimiento para que tanto Un Kilo de Ayuda como la Enjoy Esports League y sus afiliadas puedan usar, usar, explotar, difundir, publicar, exhibir, distribuir o disponer en cualquier otra forma de transmisión el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) en cualquier canal que contengan en lo individual o en equipo y en forma total o parcial, por cualquier medio o forma, ya sea impreso, gráfico, plástico, audiovisual, cinematográfico, electrónico, en su sitio institucional de internet o sus redes sociales oficiales. También aceptan los participantes a realizar con el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) cualquier tipo de uso o explotación con fines comerciales o no comerciales. Asimismo, dicha autorización incluye sin limitar, el uso, explotación, difusión, publicación, exhibición de los datos personales que el participante proporcionó durante su registro con motivo de su participación en el concurso.