



¡Bienvenido a Misión Gamer organizada por Enjoy Esports League en alianza con la ONG “Un Kilo de Ayuda” y en beneficio de los más vulnerables!

Gracias por tu donativo y por elegir competir con nosotros, estamos por dar el kick off del torneo más emocionante de México, por lo que te dejamos algunas recomendaciones y reglas que te serán de mucha utilidad:

1. Puntos importantes

- El torneo es abierto al público
- Se juega en tríos
- El capitán deberá siempre tomar un pantallazo de la posición en la que terminaron en su mejor partida y proporcionarla a los oficiales cuando la requieran.
- El perfil de los integrantes del equipo debe de estar en público para poder revisar en tracker.

2. Calendario

Fortnite			
	Día	Día	Horario
Kickoff y Resolución de dudas	Jueves	23-sep	19:00
Ronda 1	Viernes	24-sep	De 21:00 a 23:00
Ronda 2	Sábado	25-sep	De 16:00 a 18:00
Ronda 3	Sábado	25-sep	20:00
Finales	Domingo	26-sep	17:00

3. Elegibilidad

- Toda aquella persona residente de la República Mexicana, sin importar nacionalidad.
- No hay requisitos de nivel en esta competencia.

4. Formato de juego

- La primer ronda se juega en formato kill race, la cuál durará 2 horas, el capitán del equipo deberá presentar vía discord la evidencia de sus 2 mejores partidas y esperar su clasificación en el ranking, pasan a la siguiente ronda el Top 64. Ver abajo el sistema de puntaje.
- Para la 2da ronda se juega en un formato similar al de la ronda anterior y solo clasifica el Top 32.
- Para la 3er y 4ta ronda solo clasifica el Top 32 del ranking general y se juega en formato Battle Royale, se juegan 2 partidas consecutivas con todos los equipos participantes en una partida privada organizada por los oficiales de la liga.

Y el sistema de puntaje seguirá siendo el mismo de la tabla de abajo.



Lugar en la partida	Puntos	
1	12	+1 por cada kill
2	9	
3	8	
4	7	
5	6	
6	5	
7	4	
8	3	
9	2	
10	1	
11+	0	

- Si existe algún empate al finalizar la última partida, se jugará otra más para el desempate.
- El equipo ganador es aquel que al finalizar la 3er y 4ta ronda quede en el lugar #1 de la tabla general.

5. Reporte de resultados

- Los resultados deberán de ser reportados dentro de la hora siguiente del cierre de cada ronda, de lo contrario no serán contabilizados.
- Los resultados de cada partida deberá ser vía Discord mediante el canal #Reporte de resultados de Fortnite
- El formato de reporte debe de contener, el pantallazo donde se ve la posición en la que terminó el equipo, los integrantes del equipo, los kills de cada uno y deberás agregar por escrito el nombre del equipo.
- Solo el capitán deberá de reportar los resultados de su equipo.

6. Desconexiones

- En las partidas finales si sufres alguna desconexión durante la partida, perderás la posibilidad de obtener puntaje.
- En las partidas finales, una vez que el bus despegue ya no se podrá reiniciar la partida.
- Es responsabilidad de cada quién mantener una buena conexión a internet, por lo que te recomendamos conectar vía ethernet tu consola.

7. Horarios y tolerancia

- Las partidas se jugarán conforme al punto 2.
- Para las partidas finales no hay tolerancia. Si no estás o tu equipo no está completo, el bus partirá y no te podrá esperar, pero tu equipo si podrá jugar y también podrás unirte a la siguiente partida.
- Entre partida y partida hay 5 minutos para que puedas ajustar lo que necesites.

8. Comunicación



- La plataforma tournament es tu biblia del torneo, ahí encontrarás horarios, rivales, gamertags, clasificatorias, etc.
- Toda la comunicación del torneo será a través del discord de Enjoy Esports League <https://discord.gg/eCKauYhcFH>

9. Premios

- Para ser elegible para obtener cualquier tipo de premio deberás residir en territorio mexicano.
- Los premios serán entregados al jugador campeón en un plazo de máximo 60 días después de terminado el torneo.

10. Conducta

- Sólo podrá usar la cuenta el propietario de la misma
- No se permite el uso de cuentas múltiples o smurfs.
- En este torneo no toleraremos ninguna trampa, uso de software externo “add ons”, ni aprovechamiento intencional de fallas del juego (Glitch). Juega limpio.
- La Liga tiene el derecho de realizar cualquier tipo de validación (incluyendo pedirte que te conectes a un zoom si es necesario antes, durante y al finalizar el partido.
- La liga tiene el derecho de aplicar cualquier tipo de penalización en caso de identificar algún tipo de abuso.
- Un mismo participante no podrá participar en dos equipos a la vez.

11. TÉRMINOS Y CONDICIONES

- Los participantes aceptan expresamente los términos y condiciones del concurso por lo que otorgan de manera expresa el consentimiento para que tanto Un Kilo de Ayuda como la Enjoy Esports League y sus afiliadas puedan usar, usar, explotar, difundir, publicar, exhibir, distribuir o disponer en cualquier otra forma de transmisión el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) en cualquier canal que contengan en lo individual o en equipo y en forma total o parcial, por cualquier medio o forma, ya sea impreso, gráfico, plástico, audiovisual, cinematográfico, electrónico, en su sitio institucional de internet o sus redes sociales oficiales. También aceptan los participantes a realizar con el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) cualquier tipo de uso o explotación con fines comerciales o no comerciales. Asimismo, dicha autorización incluye sin limitar, el uso, explotación, difusión, publicación, exhibición de los datos personales que el participante proporcionó durante su registro con motivo de su participación en el concurso.